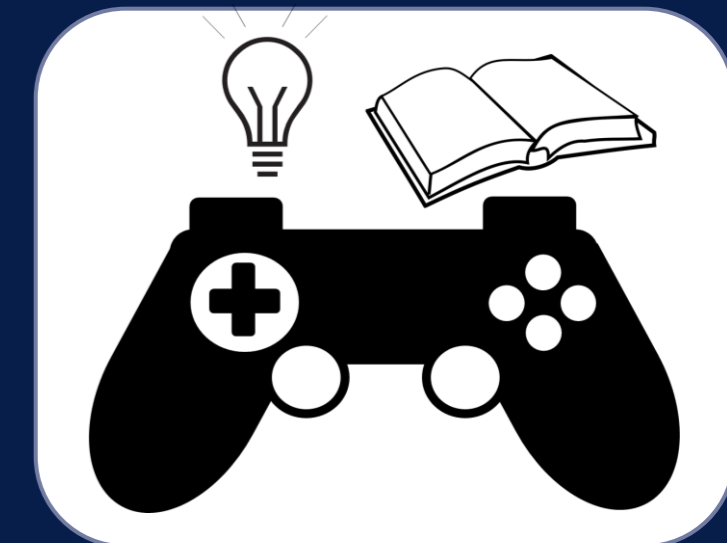


IDEAL GAME

Îmbunătățirea metodelor didactice, educaționale și de învățare în învățământul superior cu Online Serious Game Creator

Numărul proiectului: 2020-1-DE01-KA203-005682



Proiectul IDEAL GAME

IDEAL GAME este un parteneriat strategic pentru învățământul superior, finanțat de Comisia Europeană. În IDEAL GAME, instituțiile de învățământ superior creează un creator de jocuri online pentru jocuri serioase, cu scopul îmbunătățirii predării și învățării în instituțiile de învățământ superior. Astfel, va fi proiectat un instrument online pentru crearea de mici jocuri serioase pentru învățământul superior. Instrumentul va oferi șansa de a crea diferite mici jocuri serioase care pot fi integrate în module și prelegeri, de ex. jocuri serioase (a) pentru învățarea vocabularului profesional, (b) pentru atribuirea faptelor și termenilor corespunzători, (c) jocuri care se concentrează pe fluxurile de proces, (d) jocuri competitive pentru a îmbunătăți învățarea, precum și (e) Jocuri Puzzle pentru a intra în contact cu modele, teorii etc.

Scopuri / Obiective

Proiectul IDEAL GAME își propune să proiecteze un creator online de jocuri serioase și să creeze, testeze și evalueze Mini OER Serious Games în cadrul unor scenarii de învățare. În general, acest demers își propune să îmbunătățească didactica, predarea și învățarea în învățământul superior, cu ajutorul unui creator online de jocuri serioase.

Cei șase parteneri ai proiectului sunt din Germania, Polonia, România, Spania și Marea Britanie. Coordonatorul este Chairman al Business and Human Resource Education II, de la Universitatea din Paderborn. Consorțiul conține 5 universități și un partener tehnic IT (Ingenious Knowledge).

Jocurile Serioase

"Jocuri care sunt, de asemenea, destinate învățării. Acest termen este folosit, de obicei pentru jocuri video sau electronice, dar poate fi aplicat și jocurilor de masă sau jocurilor mai vechi de cărți. Dacă ați jucat vreodată un joc de antrenare a creierului sau ați jucat un joc realist de simulare, ați jucat un joc serios! Dar seriozitatea nu înseamnă lipsa distracției, întrucât cele mai eficiente jocuri serioase sunt la fel de plăcute ca orice joc pe care l-ar juca oamenii în timpul liber..."

(GameON-Project: Beutner et.al.. 2018, p. 34)

Aspecte organizaționale:

Durată: 28 de luni

Data de începere: 01.09.2020

Data de finalizare: 31.12.2022

Limba de lucru a proiectului este engleza.

Produce intelectuale

IO1: IDEAL GAME – Cercetare privind învățarea cu ajutorul jocurilor serioase în învățământul superior

IO2: IDEAL GAME – Dezvoltarea instrumentului creator de jocuri serioase

IO3: IDEAL GAME – Dezvoltarea de jocuri serioase și de materiale de învățare și implementarea lor

IO4: IDEAL GAME – Dezvoltarea de cărți

IO5: IDEAL GAME – Document de politică și raport Layman

Rezultate așteptate

Creator online de jocuri serioase IDEAL GAME

50 Jocuri Serioase

Raport de Cercetare privind utilizarea Jocurilor Serioase în învățământul superior

Colecție de bune practici în predare

Conceptul de Flipped Classroom

Document de politică IDEAL GAME

Website IDEAL GAME

Manual didactic IDEAL GAME

Manual IDEAL GAME pentru lectori

Materiale de diseminare IDEAL GAME

Manual IDEAL GAME pentru studenți

Prezentarea video a instrumentului IDEAL GAME

Chairman
al Business and Human
Resource Education II
Prof. Dr. Marc Beutner

Infos: <http://eduproject.eu/ideal-game>,
Grant Agreement No. 2020-1-DE01-KA203-005682