

**IDEAL-GAME**

*Improving didactics, education and learning   
in higher education with the Online Serious Game Creator*

**Descriptions of what the games are about**

**Lecturers**

**Project Title:** Improving didactics, education and learning

in higher education with the Online Serious Game Creator

**Acronym:** IDEAL-GAME

**Reference number:** **2020-1-DE01-KA203-005682**

**Project partners:** P1 University Paderborn (UPB), DE  
 P2 Ingenious Knowledge GmbH (IK), DE  
 P3 Universitatea din Pitesti (UPIT), RO  
 P4 Wyzsza Szkola konomi ii Innowacji w Lublinie (WSEI), PL  
 P5 University of Dundee (UoD), UK  
 P6 Universidad a Distancia de Madrid SA (UDIMA), ES

# Descriptions in German

|  |  |
| --- | --- |
| Raining Words | Raining Words ist ein Zuordnungsspiel.  Hier werden Kategorien und zugehörige Begriffe erstellt.  Die Kategorien werden als Bücher dargestellt.  Die Begriffe fallen von oben nach unten.  Die Spieler\*innen müssen während des Spiels die herunterfallenden Begriffe den unten liegenden Kategoriebüchern zuordnen. |
| Collect Words | Collect Words ist ein Zuordnungsspiel.  Hier wird eine Kategorie sowie dazugehörige und nicht dazugehörige Begriffe erstellt.  Die Kategorie wird als Buch dargestellt, welches von den Spieler\*innen bewegt werden kann.  Die korrekten und nicht korrekten Begriffe fallen von oben nach unten.  Die Spieler\*innen müssen entscheiden, welche Begriffe in die Kategorie (das Buch) gehören und welche nicht. |
| Memory | Im Memoryspiel müssen zusammengehörende Begriffe gefunden werden.  Auf einem zugedeckten Kartenblatt aus mehreren Begriffen müssen die Spieler\*innen die Karten nacheinander aufdecken und die richtigen Begriffspaare finden.  Ein Paar kann aus zwei bis vier Begriffen bestehen. |
| Build a Bridge | Im Build a Bridge Game geht es um das Bilden einer Brücke mithilfe von Begriffen.  Das Ziel ist es, mithilfe der Begriffe einen Prozess darzustellen und somit die Brücke aufzubauen.  Die Spieler\*innen müssen die Begriffe in die richtige Reihenfolge bringen, sodass eine Brücke gebaut werden kann. |
| Conversation Game | Im Conversation Game geht es um die Wahl einer richtigen Antwort aus zwei möglichen Antworten.  Dafür wird eine Aussage oder eine Frage und zwei mögliche Antworten erstellt.  Wird die richtige Antwort gewählt, bekommen die Spieler\*innen eine neue Frage/Aussage und muss sich wieder zwischen zwei Antworten entscheiden.  Wird die falsche Antwort gewählt, ist das Spiel vorbei. |
| Quiz Game | Im Quiz Game geht es um die Auswahl einer richtigen Antwort aus vier möglichen Antwortmöglichkeiten.  Dafür wird eine Frage erstellt und vier mögliche Antworten.  Die Spieler\*innen müssen die richtige Antwort auswählen. |
| Explore Campus | Das Exploration Game bietet die Möglichkeit Zuordnungen auf Bildern zu tätigen.  Dafür werden ein Bild und mögliche Orte oder Gegenstände ausgewählt, die von den Spieler\*innen richtig benannt werden müssen. |
| Crane | Das Crane Game bietet die Möglichkeit Texte richtig anzuordnen.  Dafür werden Ausschnitte aus Texten als Container dargestellt, die auf ein Frachtschiff in die richtige Reihenfolge gebracht werden müssen, um den korrekten Text zu ergeben.  Die Spieler\*innen müssen dafür die Textabschnitte in der korrekten Reihenfolge auf das Frachtschiff wählen.  Schließlich ist ein Text das Ergebnis. |