

**IDEAL-GAME**

*Doskonalenie dydaktyki, kształcenia i uczenia się
w szkolnictwie wyższym za pomocą Online Serious Game Creator*

**Artykuł 3 online (DE)**

**Sebastian Koppius**

**Tytuł projektu:** Doskonalenie dydaktyki, edukacji i uczenia się

 w szkolnictwie wyższym dzięki Online Serious Game Creator

**Skrót:** IDEAL-GAME

**Numer referencyjny:** **2020-1-DE01-KA203-005682**

**Partnerzy projektu:** P1University Paderborn (UPB), DE
 P2Ingenious Knowledge GmbH (IK), DE
 P3 Uniwersytet w Pitesti (UPIT), RO
 P4 Wyższa Szkoła Ekonomii i Innowacji w Lublinie (WSEI), PL
 P5University of Dundee (UoD), UK
 P6 Universidad a Distancia de Madrid SA (UDIMA), ES

**Duża różnorodność mini gier poważnych z Online Serious Game Creator**

**- IDEALNA GRA -.**

*"Urozmaicone, proste, a jednak złożone!"*

Osiem różnych rodzajów mini serious games zostało wspólnie opracowanych w ramach projektu Erasmus+ IDEAL-GAME Improving didactics, education and learning in higher education with the Online Serious Game Creator (2020-1-DE01-KA203-005682). W ciągu ostatnich 24 miesięcy konsorcjum projektu składające się z 6 partnerów z 5 różnych krajów zaprojektowało IDEAL-GAME Creator (https://idealgame.eduproject.eu/) z różnorodnymi, uniwersalnie stosowanymi mini grami poważnymi.

**Prezentacja gry w poszczególnych mini grach poważnych**

Poniższe gry zostały zaprojektowane w ramach projektu IDEAL-GAME i kilkakrotnie przetestowane w szkolnictwie wyższym w Europie.

1. Deszczowe słowa
2. Zbieraj słowa
3. Pamięć
4. Zbuduj pannę młodą
5. Gra konwersacyjna
6. Quiz Game
7. Poznaj kampus
8. Gra w żurawia

**Deszczowe słowa**

Raining Words to gra polegająca na dopasowywaniu słów. Tworzone są kategorie i powiązane z nimi słowa. Kategorie są reprezentowane jako książki. Słowa spadają z góry na dół. Podczas gry gracze muszą dopasować spadające słowa do książek z kategorii na dole.

 

**Zbieraj słowa**

Collect Words to gra polegająca na dopasowywaniu słów. Tutaj tworzona jest kategoria wraz z powiązanymi i niepowiązanymi terminami. Kategoria jest przedstawiona jako książka, którą gracze mogą przesuwać. Poprawne i niepoprawne określenia spadają z góry na dół. Gracze muszą zdecydować, które słowa należą do kategorii (książki), a które nie.



**Pamięć**

W grze pamięciowej należy znaleźć pasujące do siebie określenia. Na zakrytym arkuszu kart, składającym się z kilku określeń, gracze muszą odwracać karty jedna po drugiej i znaleźć odpowiednie pary określeń. Para może składać się z dwóch do czterech określeń.



**Zbuduj most**

Gra Build a Bridge polega na budowaniu mostu przy użyciu pojęć. Celem jest użycie terminów do przedstawienia procesu i w ten sposób zbudowanie mostu. Gracze muszą ułożyć terminy w odpowiedniej kolejności, aby można było zbudować most.



**Gra konwersacyjna**

Gra Rozmowy polega na wyborze poprawnej odpowiedzi z dwóch możliwych. W tym celu tworzy się stwierdzenie lub pytanie i dwie możliwe odpowiedzi. Jeśli zostanie wybrana prawidłowa odpowiedź, gracze otrzymują nowe pytanie/wypowiedź i muszą ponownie wybrać jedną z dwóch odpowiedzi.



**Quiz Game**

Gra quizowa polega na wybraniu poprawnej odpowiedzi z czterech możliwych. Tworzy się pytanie i cztery możliwe odpowiedzi. Gracze mają za zadanie wybrać poprawną odpowiedź.



**Poznaj kampus**

Gra Odkrywanie oferuje możliwość wykonywania zadań na obrazkach. Wybierany jest obrazek i możliwe miejsca lub przedmioty, a gracze muszą je poprawnie nazwać.



**Gra w żurawia**

Gra Żuraw oferuje możliwość poprawnego ułożenia tekstów. W tym celu fragmenty tekstów są wyświetlane jako pojemniki, które należy umieścić w odpowiedniej kolejności na statku towarowym, aby powstał prawidłowy tekst. Gracze muszą wybrać fragmenty tekstu w odpowiedniej kolejności na statku towarowym. Na koniec powstaje tekst.

****

**Jak można skontaktować się z IDEAL-GAME?**

Odwiedź naszą stronę internetową <https://ideal-game.eduproject.eu/> lub skontaktuj się bezpośrednio z partnerem projektu w swoim kraju!