

**IDEAL-GAME**

*Mejora de la didáctica, la educación y el aprendizaje
en la enseñanza superior con el Creador de juegos serios en línea*

**Artículo 2 en línea (EN)**

**Título del proyecto:** Mejorar la didáctica, la educación y el aprendizaje

 en la enseñanza superior con el Creador de juegos serios en línea

**Acrónimo:** IDEAL-GAME

**Número de referencia:** **2020-1-DE01-KA203-005682**

**Socios del proyecto:** P1Universidad de Paderborn (UPB), DE
 P2Ingenious Knowledge GmbH (IK), DE
 P3 Universidad de Pitesti (UPIT), RO
 P4 Wyzsza Szkola Ekonomii i Innowacji w Lublinie (WSEI), PL
 P5Universidad de Dundee (UoD), UK
 P6 Universidad a Distancia de Madrid SA (UDIMA), ES

**Mejora de la didáctica, la educación y el aprendizaje en la enseñanza superior con el creador de juegos serios en línea - IDEAL- GAME**

*"El IDEAL-GAME Creator es una herramienta de aplicación universal para implantar minijuegos serios en la enseñanza superior cotidiana".*

Dentro del proyecto Erasmus+ IDEAL-GAME (Improving didactics, education and learning in higher education and learning in higher education with the Online Serious Game Creator - 2020-1-DE01-Ka203-005682), los contenidos de aprendizaje pueden implementarse como mini juegos serios independientemente de la materia. El consorcio del proyecto, formado por 6 instituciones de 5 países europeos, diseñó el IDEAL-GAME Creator en los últimos 24 meses.

Esta herramienta de aplicación universal ofrece ventajas en el aprendizaje y la enseñanza tanto para alumnos como para profesores. Puede acceder a IDEAL-GAME Creator simplemente visitando el sitio web: <https://idealgame.eduproject.eu/>

**La perspectiva de los profesores**

Desde la perspectiva del profesor y, por tanto, del creador de mini serious games, todo lo que se necesita es una dirección de correo electrónico y una contraseña. El profesor puede crear tantos minijuegos serios como desee en el "Panel de control" y ponerlos a disposición de los alumnos. También es posible el trabajo en red entre profesores, ya que se pueden ofrecer contenidos de otros cursos para su repetición.

**La perspectiva de los estudiantes**

Desde el punto de vista de los estudiantes y, por tanto, del usuario de los mini Serious Games, el profesor sólo necesita conocer su dirección de correo electrónico para añadirlos a los juegos. Una vez conectado, es libre de crear juegos para sí mismo y para sus compañeros. Hay 10 minijuegos serios diferentes esperándole, que son ideales para introducir temas, repetir tareas, comprobar conocimientos o reflexionar críticamente sobre el contenido de las clases. Además, las puntuaciones obtenidas quedan registradas para que puedan medirse con sus compañeros, si así lo desean.

**¿Cómo puede ponerse en contacto con IDEAL-GAME?**

Visite nuestro sitio web https://ideal-game.eduproject.eu/oder y póngase en contacto directamente con el socio del proyecto en su país.