

La herramienta IDEAL GAME ayudará a los profesores a crear diferentes tipos de pequeños Serious Games que se puedan integrar en módulos y conferencias: p. ej.

(a) Serious Games para aprender vocabulario profesional y relacionado con la materia,

(b) Serious Games para la evaluación de hechos y términos,

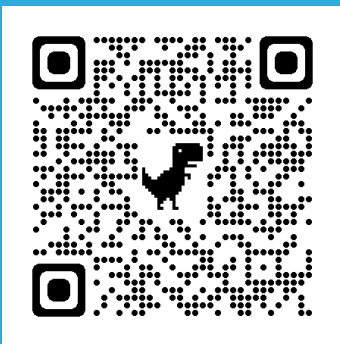
(c) Serious Games que se centren en el proceso,

(d) Serious Games competitivos para mejorar el aprendizaje y

(e) rompecabezas para involucrar a los estudiantes con modelos y teorías, etc.



Para ampliar información sobre el proyecto, consulte su página web:



<https://ideal-game.eduproject.eu/>

Coordinador:

UNIVERSIDAD DE PADERBORN

Socios:

- Ingenious Knowledge
- UNIVERSIDAD DE PITESTI
- WYZSZA SZKOŁA EKONOMII I INNOWACJI W LUBLINIE
- UNIVERSIDAD DE DUNDEE
- UNIVERSIDAD A DISTANCIA DE MADRID (UDIMA)



Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de La Comisión Europea. esta publicación [comunicación] refleja las opiniones únicamente de los autor, y la Comisión no puede ser considerada responsable del uso que pueda hacerse de los información contenida en el mismo.



El proyecto IDEAL GAME tiene como objetivo diseñar un creador de Serious Games en línea, además de probar y evaluar mini Serious Games de Recursos Educativos Abiertos (REA) en escenarios de aprendizaje. El enfoque tiene como objetivo mejorar la didáctica, la educación y el aprendizaje en la educación superior con la ayuda de un creador de Serious Games en línea.





Los objetivos principales son:

- (a) Herramienta IDEAL GAME para crear Serious Games online.
- (b) 50 Serious Games.
- (c) Concepto de aula invertida.
- (d) Recopilación de mejores prácticas de recursos didácticos.
- (e) Informe de investigación sobre el uso de Serious Games en la educación superior.
- (f) Documento de políticas de IDEAL GAME.
- (g) Sitio web de IDEAL GAME.
- (h) Material de difusión de IDEAL GAME.
- (i) Manual didáctico de IDEAL GAME para profesores.
- (j) Manual de herramientas de IDEAL GAME para profesores.
- (k) Manual de IDEAL GAME para estudiantes.
- (l) Vídeo de presentación de la herramienta.



Mejorar la didáctica, la educación y el aprendizaje en la educación superior con el Creador de Serious Games Online

Resultados intelectuales:

- IO1:** IDEAL GAME – Investigación sobre el aprendizaje con Serious Games en la educación superior.
- IO2:** IDEAL GAME – Desarrollo de la herramienta para creadores.
- IO3:** IDEAL GAME – REA Desarrollo de serious games y materiales de aprendizaje e implementación.
- IO4:** IDEAL GAME – Desarrollo de manuales.
- IO5:** IDEAL GAME – Documento normativo e informe de Layman.



Duración: 28 meses
Inicio del proyecto: 01.09.2020
Finalización del proyecto: 31.12.2022

